



# JOI春合宿 Straps 解説

三谷庸

2014/3/23

---

# 問題概要

- $N$ 個のストラップがある
- ストラップの下にストラップを付けられる
- ストラップにうれしさが定まっている
- うれしさの合計を最大化

# 小課題1

- $N \leq 15$
- $2^{15} = 32768$
- 全探索

# 小課題1

- 「ストラップがいくつか与えられたとき、それらを全部使った取り付け方が存在するか」

# 小課題1

- 「ストラップがいくつか与えられたとき、それらを全部使った取り付け方が存在するか」
- 「取り付け端子の個数」  $\geq$  「ストラップの個数」であればよい
- なぜか？
- 必要性は明らか

# 小課題1

- 取り付け方
- 端子の数が0のストラップをいきなりつけるとまずい
- 端子の数0のストラップを最後に取り付けるようにすればよい

# 小課題1

- 計算量は $O(2^N N)$

# 考察1

- 端子の数が0のストラップを最初につけると損
- 端子の数が0でないストラップを取り付けることで、それ以外に取り付けられるストラップが減ることはない



# 考察1

- ストラップを、端子の数が0のものが最後になるように並べ替えてから処理する
- これにかかる時間は $O(N)$ または $O(N \log N)$

## 小課題2

- 全ての $i$ に対して、 $B_i \geq 0$
- 取り付けてうれしさが減ることはない
- 貪欲法

## 小課題2

- 最初に端子の数が0でないストラップをすべて取り付ける
- 端子の数は減らないので、つけられなくなることはない

## 小課題2

- 最初に端子の数が0でないストラップをすべて取り付ける
- 端子の数は減らないので、つけられなくなることはない
- 次に、端子の数が0であるストラップをうれしさが大きい順に取り付ける。

## 小課題2

- 計算量は $O(N)$

## 考察2

- 「残っている端子がいくつあるか」だけが重要
- 取り付けた端子の集合が同じならば、取り付け方によらず残った端子の数は同じ

## 考察2

- 「残っている端子がいくつあるか」だけが重要
- 取り付けた端子の集合が同じならば、取り付け方によらず残った端子の数は同じ

## ○ 動的計画法

## 小課題3

- $N \leq 2000$
- それぞれのストラップは15個以下しか下にストラップを付けられない



## 小課題3

- DPの状態として、「どのストラップまで考えたか」と「今使える端子はいくつあるか」を持っておく
- 端子数0のストラップを最後に処理すれば、処理の途中で端子の数が負になることはないとしてよい

## 小課題3

- $dp[i][j]$  = 「ストラップ  $0, 1, \dots, i-1$  について取り付けるかどうかを決め、 $j$  個の端子が残っている状態にするときのうれしさの最大値」とする

## 小課題3

- $i$ 番目のストラップの端子の数を $x$ ,うれしさを $y$ とすると、遷移は

$$dp[i+1][j] = \max(dp[i+1][j], dp[i][j])$$

$$dp[i+1][j-1+x] =$$

$$\max(dp[i+1][j-1+x], dp[i][j] + y)$$

となる

## 小課題3

- 端子の個数は $N \cdot A$  以下 ( $A$ は $a[i]$ の最大値)
- よって、計算量は $O(N^2 A)$

## 小課題3

- MLEに注意
- `int dp[2001][2000*15]`は256MBに対してぎりぎりになる

## 小課題3

- MLEに注意
- `int dp[2001][2000*15]`は256MBに対してぎりぎりになる
  
- メモリの使い回し
- `dp[i][]`の計算には`dp[i-1][]`しか必要ない
- `dp[0][]`と`dp[1][]`を交互に使う
- 実際に確保する配列は`dp[2][2000*15]`でよい

# 満点解法

- 小課題3のDPとほぼ同じ

# 満点解法

- 小課題3のDPとほぼ同じ
- 端子が $N$ 個あれば、それ以上端子を使うことはない
- 端子が $N$ 個以上あるときは $N$ 個とみなす



# 満点解法

- 計算量は $O(N^2)$
- 100点

# 得点分布

