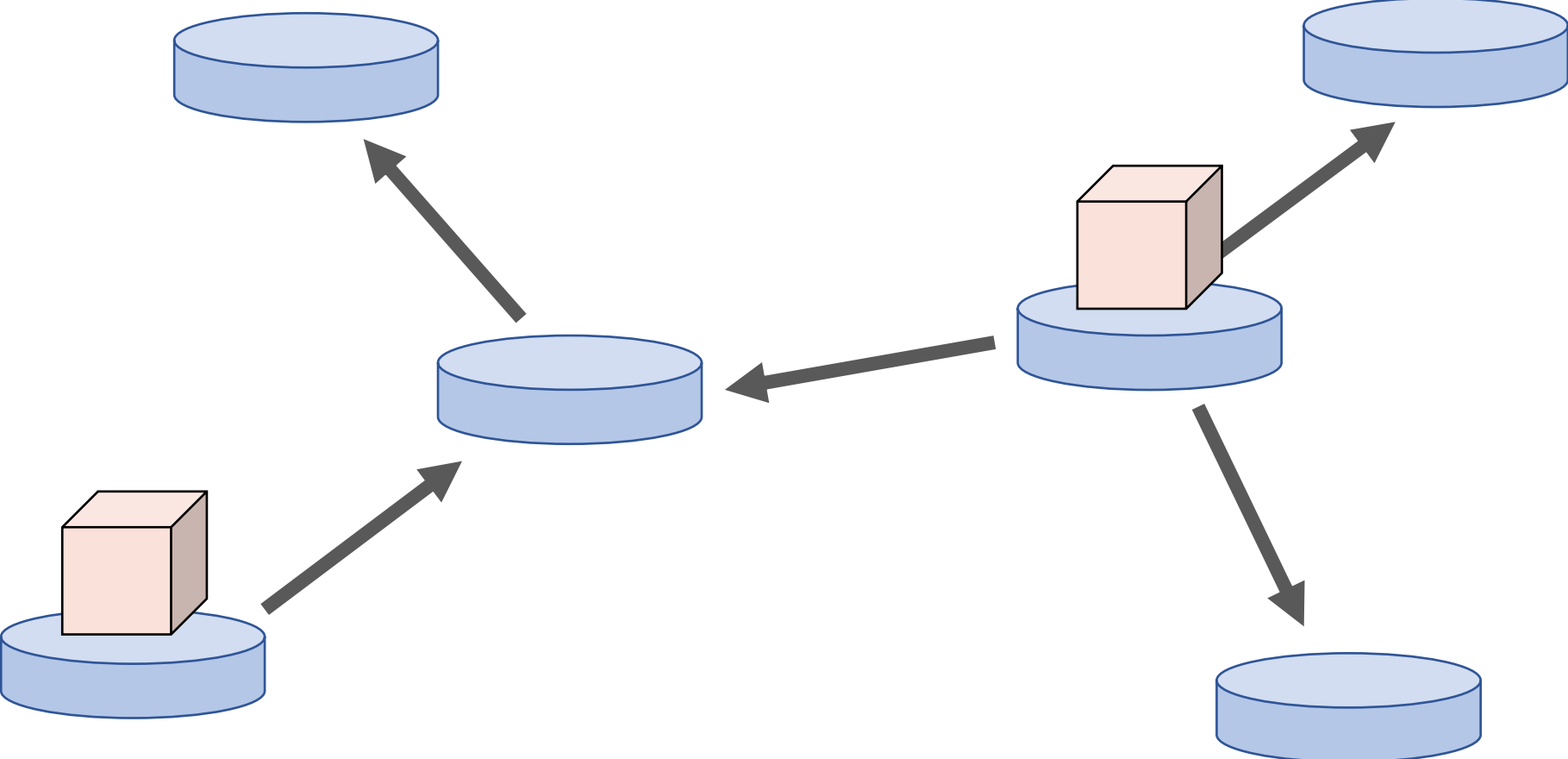


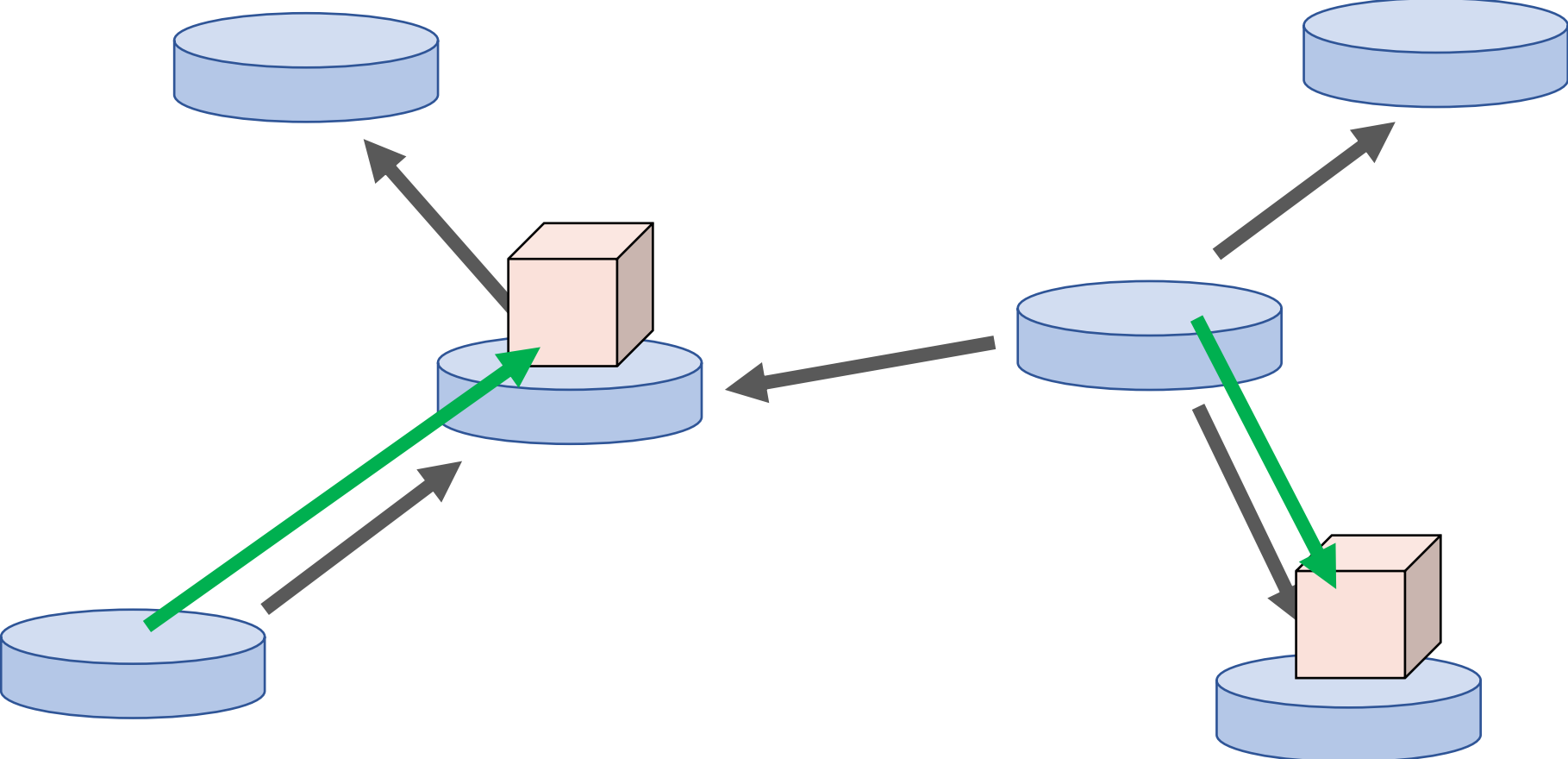
# JOI 2022/2023 春 ベルトコンベア

解説: 木ノ下恭範 (noshi91)

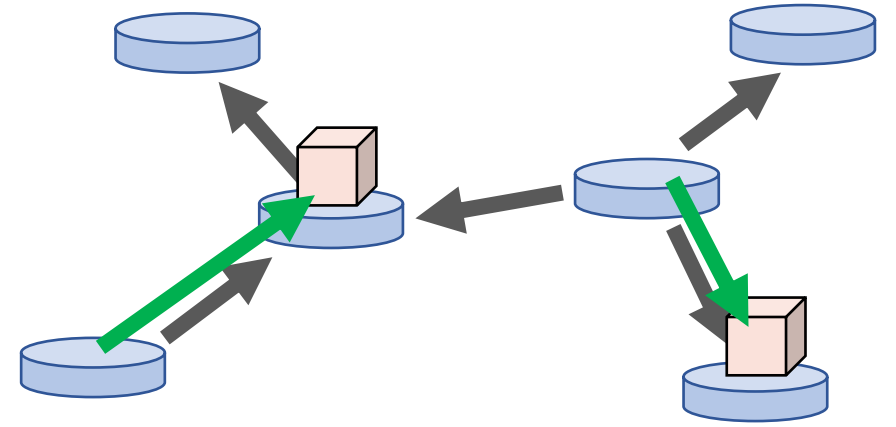
# 問題概要



# 問題概要



# 問題概要



$N$  頂点の木がある

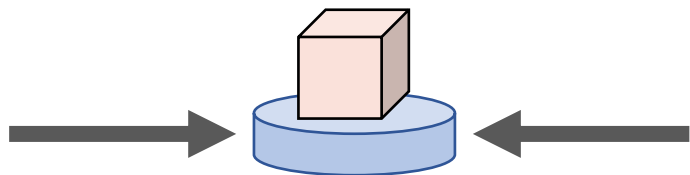
各辺は製品を一方向に運ぶが、方向が分からない

1. いくつかの辺を選んで反転する
2. いくつかの頂点に製品を置き、製品が移動する
3. 各頂点に製品が **1** 個以上あるか確認する
4. 反転した辺を戻す

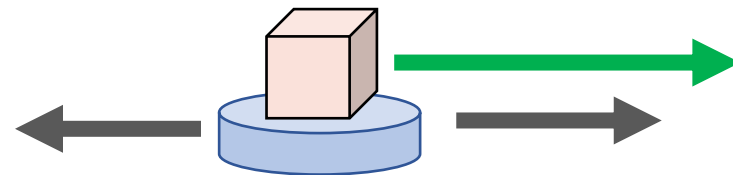
**30** クエリ以内に辺の向きを判定せよ

# 問題概要

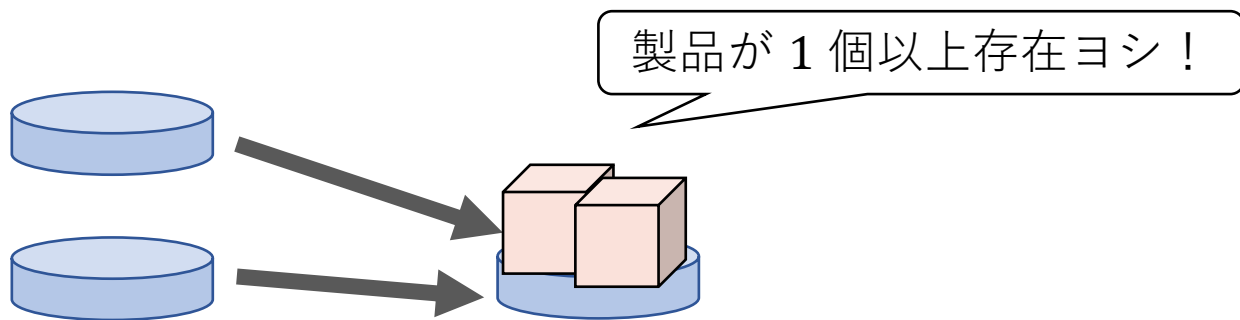
出ていく辺が無ければ動かない



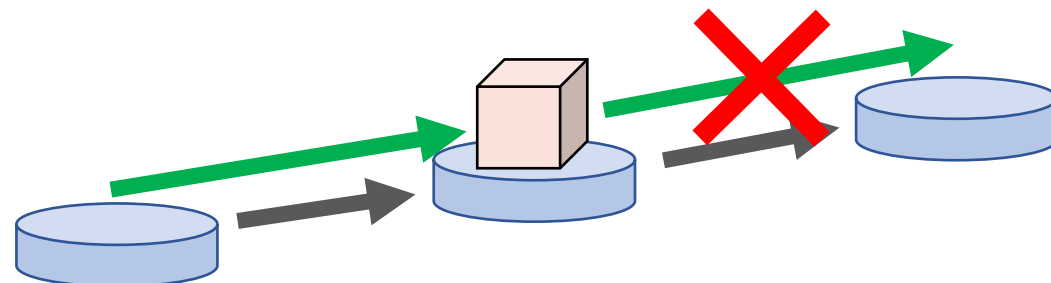
どの辺で移動するかは分からない



製品が合流しても分からない



移動は連鎖せず、1回だけ

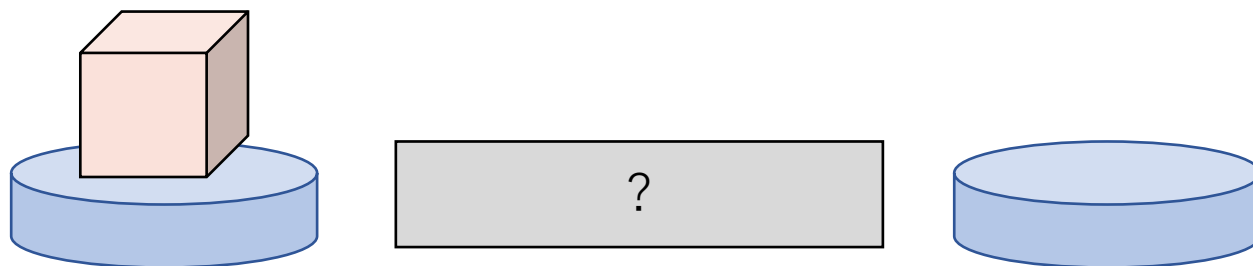


# 小課題

- (1 点)  $N = 2$
- (14 点)  $N = 30$
- (10 点)  $N = 100\ 000$ , 入力はパスグラフ
- (75 点)  $N = 100\ 000$

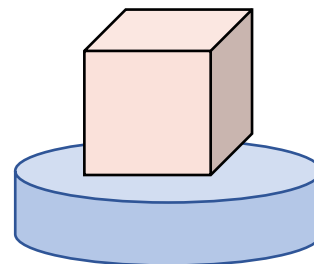
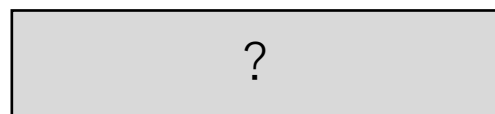
$$N = 2$$

とりあえず置いてみる



$$N = 2$$

とりあえず置いてみる





$N = 2$

とりあえず置いてみる



動いたら、その向きに辺が向いていることが確定

$N = 2$

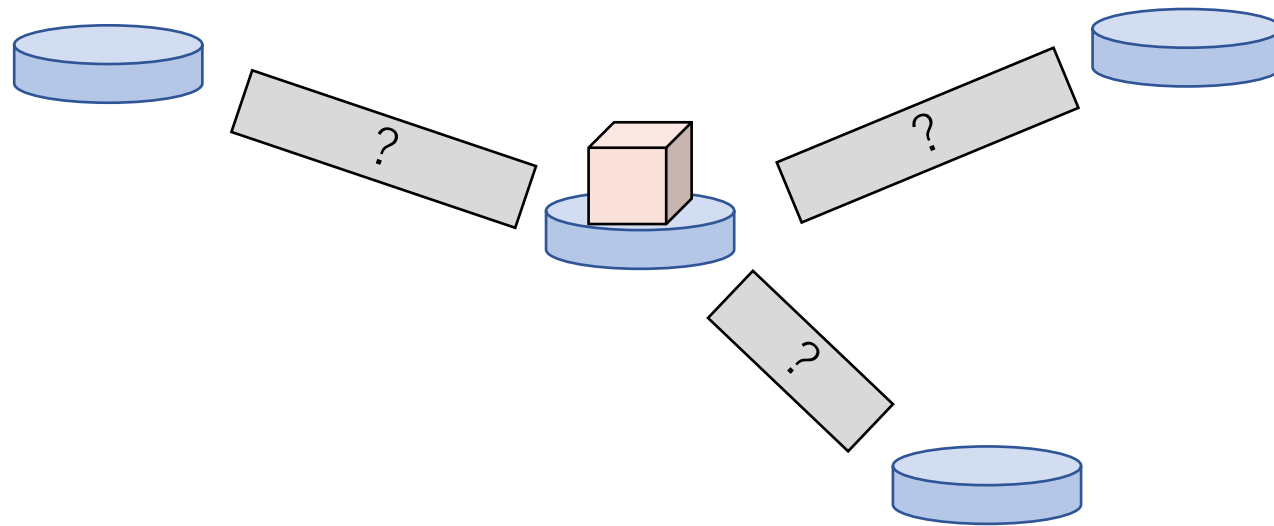
とりあえず置いてみる



留まったら、辺が製品側を向いていることが確定

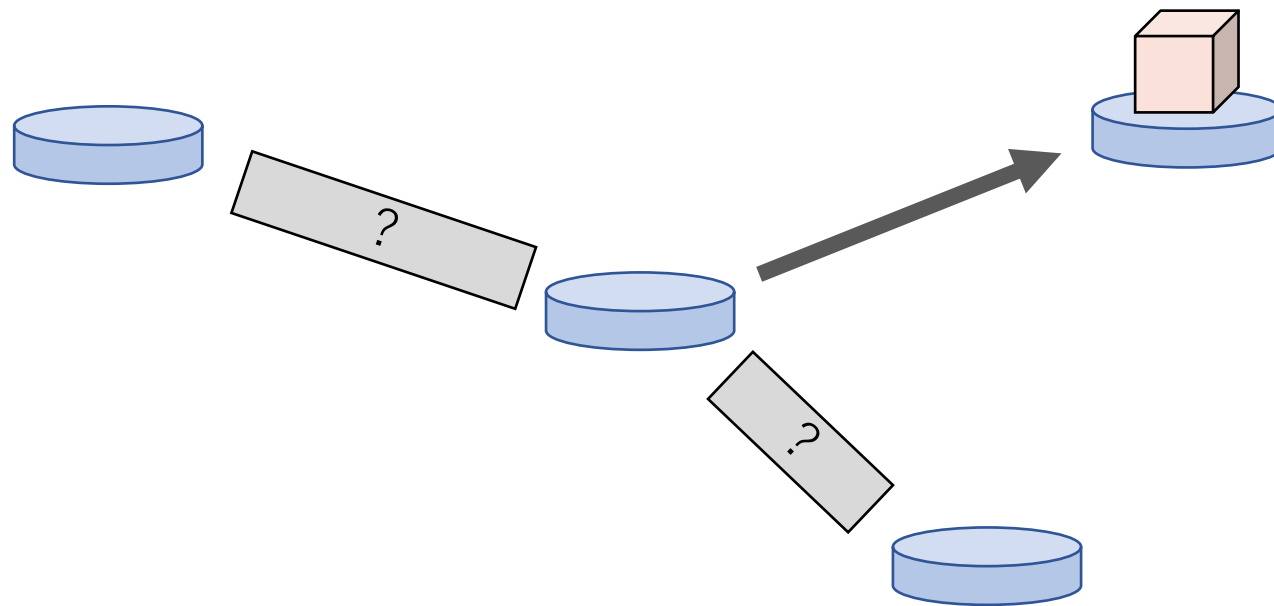
# $N = 30$

製品を何個も置くと動きがよく分からないので、**1** 個だけ置いてみる



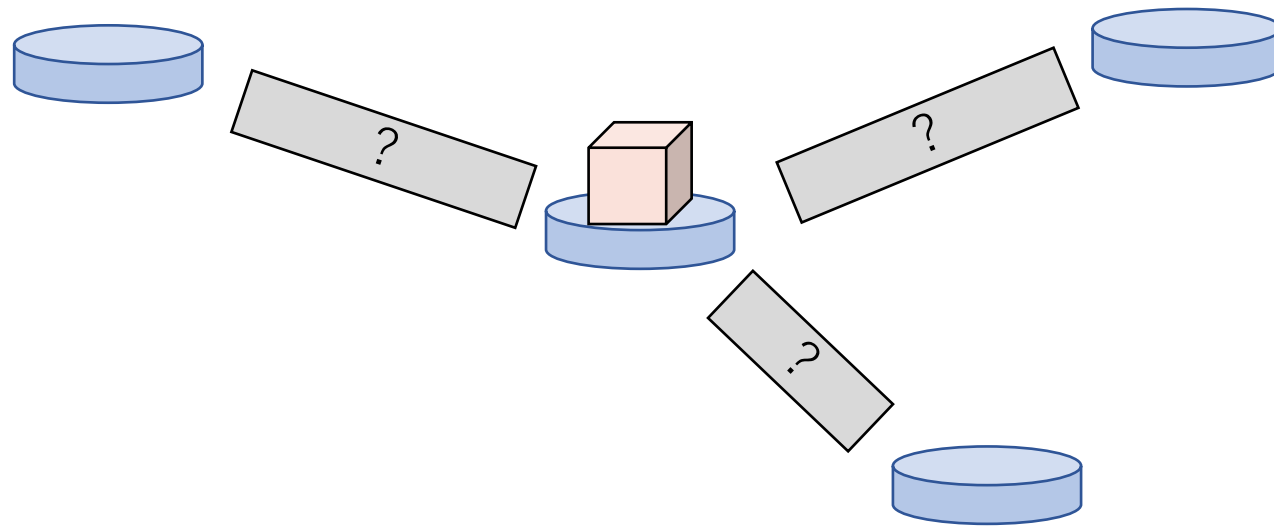
# $N = 30$

製品を何個も置くと動きがよく分からないので、**1** 個だけ置いてみる



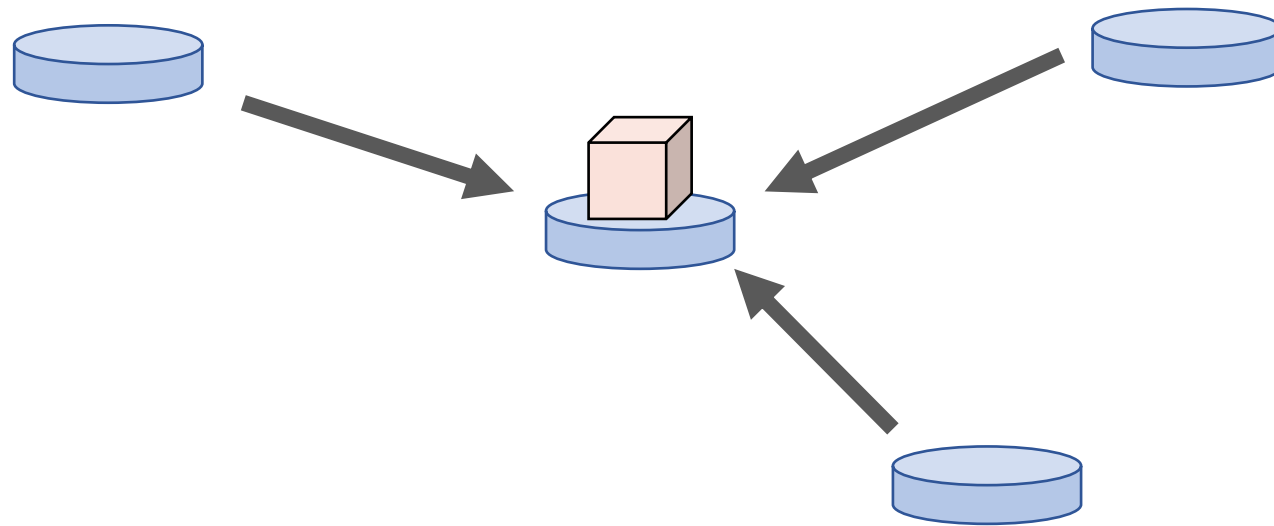
# $N = 30$

製品を何個も置くと動きがよく分からないので、**1**個だけ置いてみる



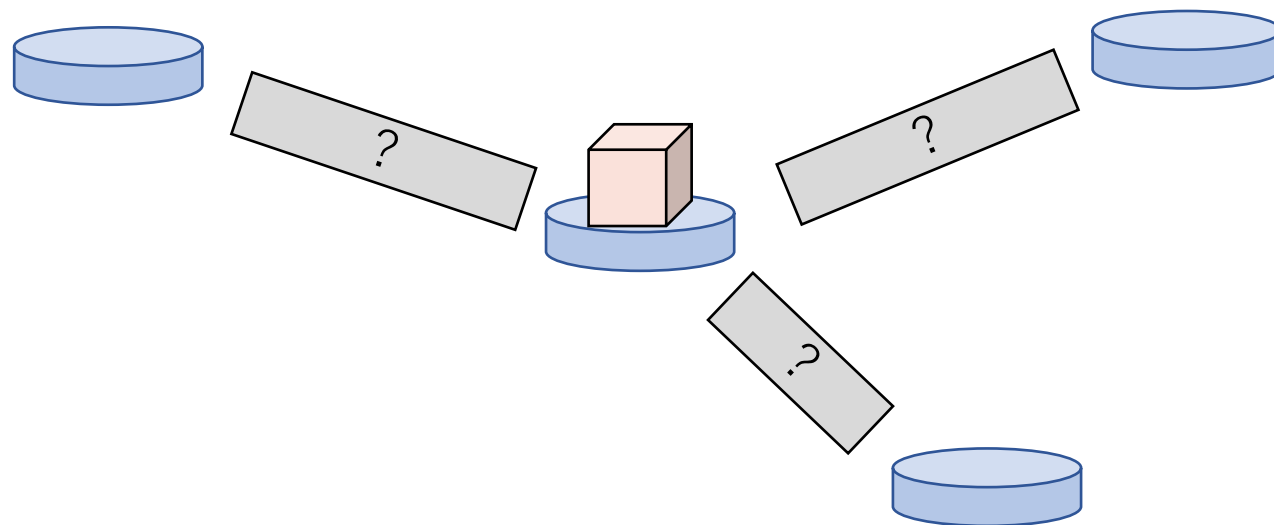
# $N = 30$

製品を何個も置くと動きがよく分からないので、**1**個だけ置いてみる



# $N = 30$

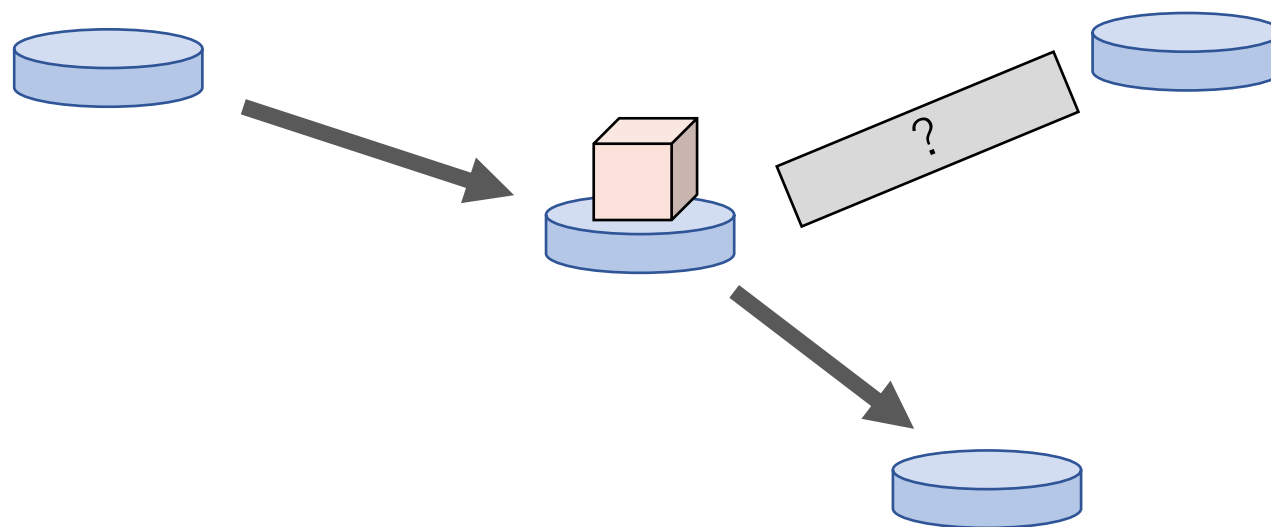
製品が動いても動かなくても、どこかの辺の向きは確定できた。  
これを繰り返せば OK → 本当に？



# $N = 30$

辺の向きが確定しないケース 1

既に確定した辺に沿って流れてしまうと困る

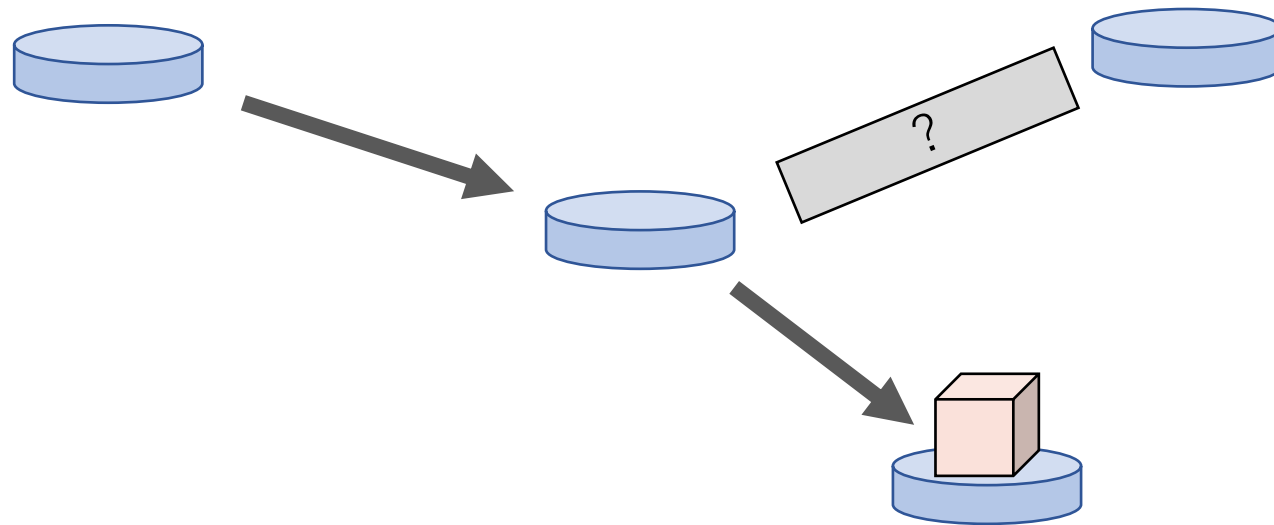




# $N = 30$

辺の向きが確定しないケース 1

既に確定した辺に沿って流れてしまうと困る

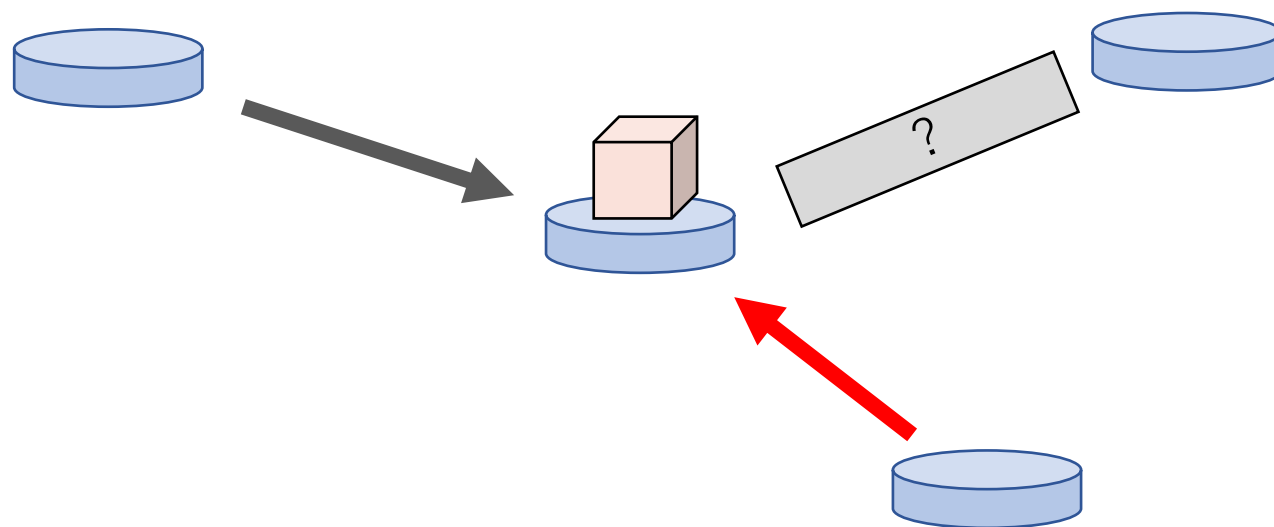


# $N = 30$

辺の向きが確定しないケース 1

既に確定した辺に沿って流れてしまうと困る

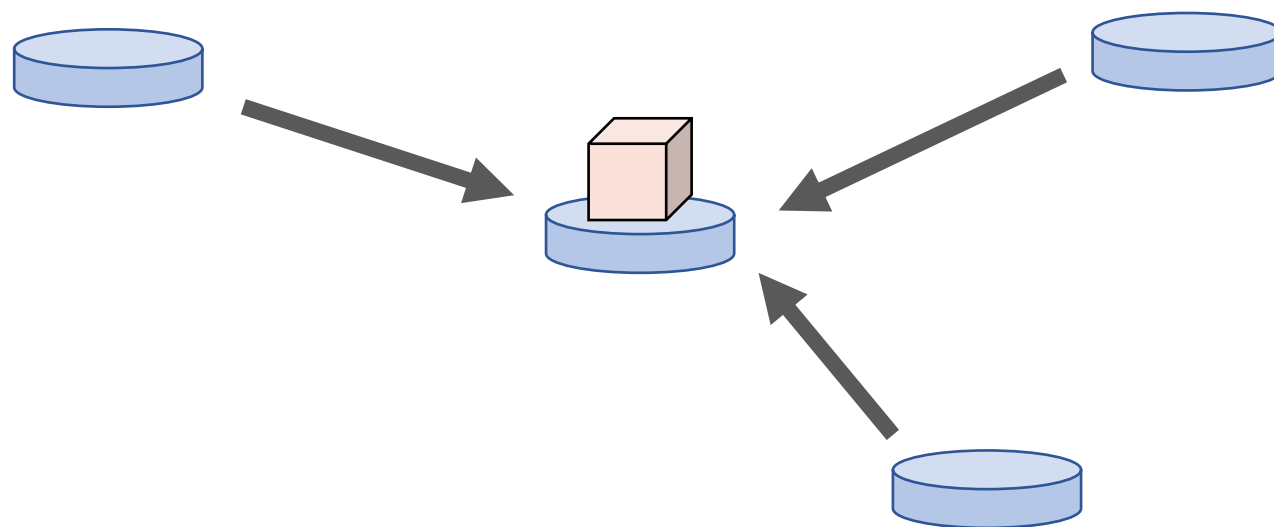
既知の辺は製品側に向けておく



# $N = 30$

辺の向きが確定しないケース 2

既に確定した辺だけだと困る

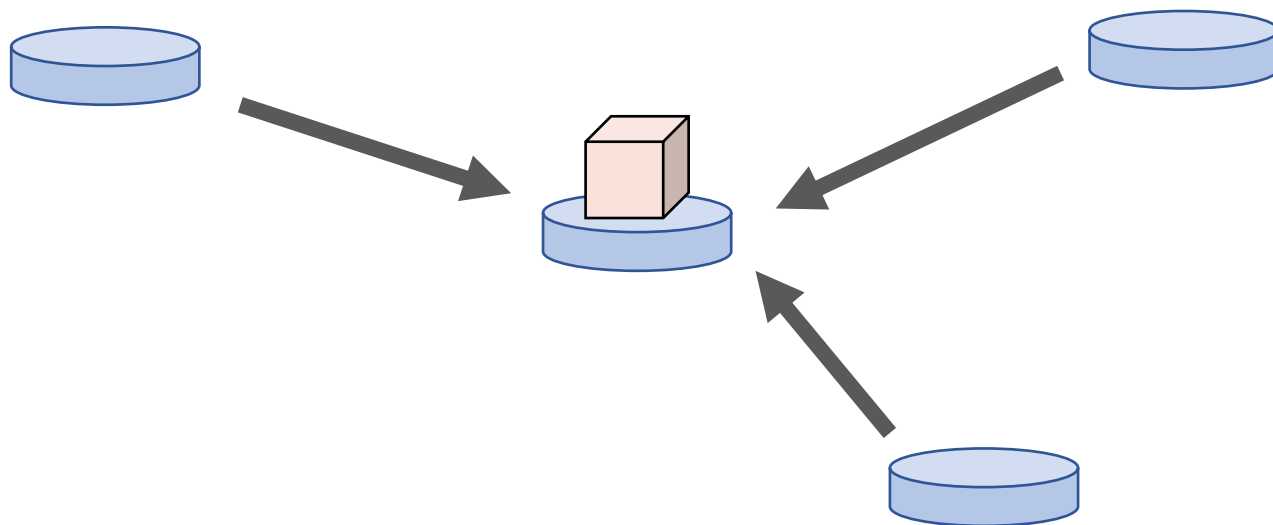


# $N = 30$

辺の向きが確定しないケース 2

既に確定した辺だけだと困る

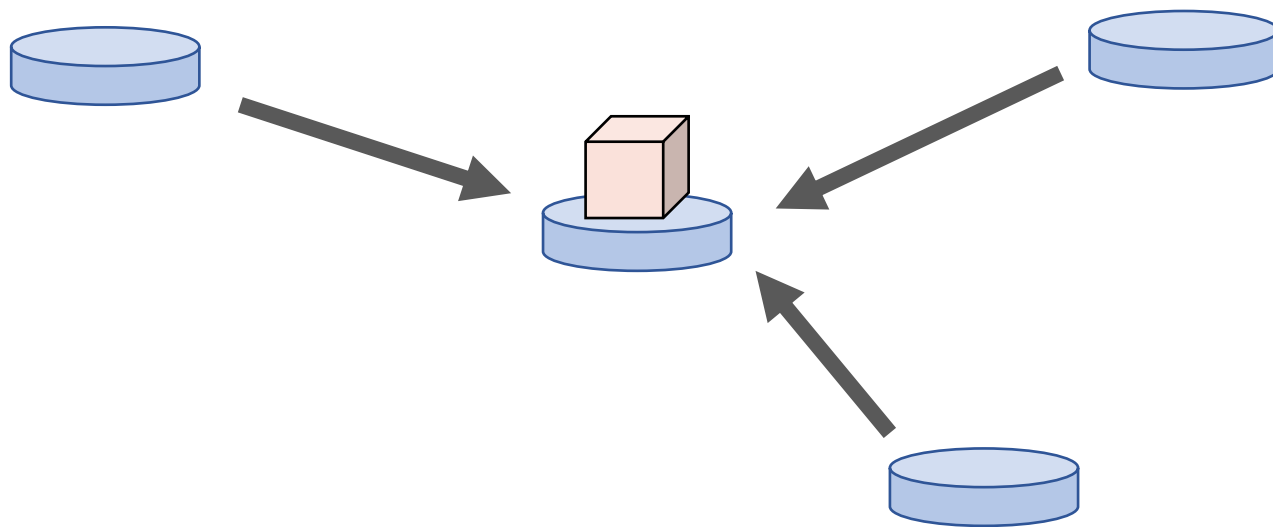
未確定の辺に接続する頂点を選んで製品を置く



$$N = 30$$

クエリの度に、少なくとも **1** 本の辺が確定する

辺は  $N - 1 = 29$  本  $\rightarrow$  クエリは **29** 回以内



# $N = 100\,000$ , パスグラフ

1回のクエリで同時に何本もの辺を確定させる必要がある

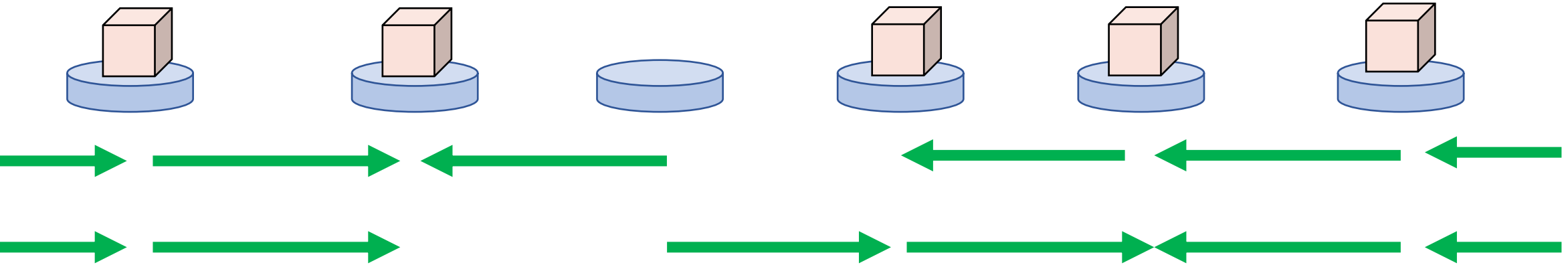
同時に複数の頂点に製品を置きたい



# $N = 100\,000$ , パスグラフ

1回のクエリで同時に何本もの辺を確定させる必要がある

同時に複数の頂点に製品を置きたい

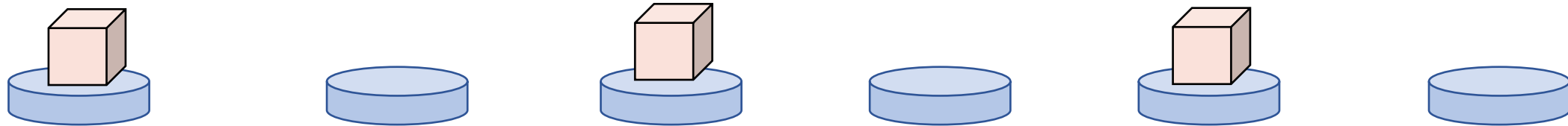


どの製品がどう動いたのか分からない

# $N = 100\ 000$ , パスグラフ

1 回のクエリで同時に何本もの辺を確定させる必要がある

1 個おきに置くとどうか？

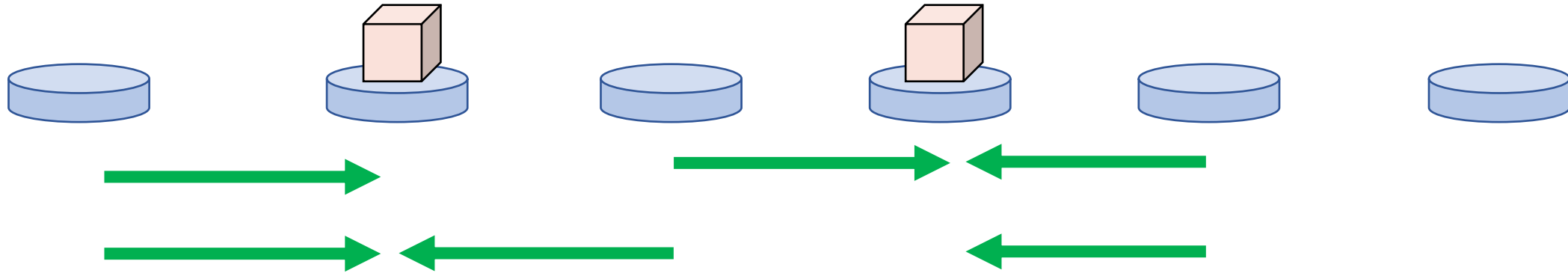




# $N = 100\,000$ , パスグラフ

1 回のクエリで同時に何本もの辺を確定させる必要がある

1 個おきに置くとどうか？

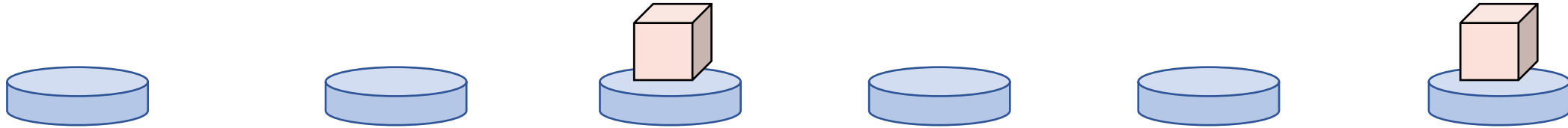


中央の製品がどちらに動いたのか分からない

# $N = 100\,000$ , パスグラフ

1 回のクエリで同時に何本もの辺を確定させる必要がある

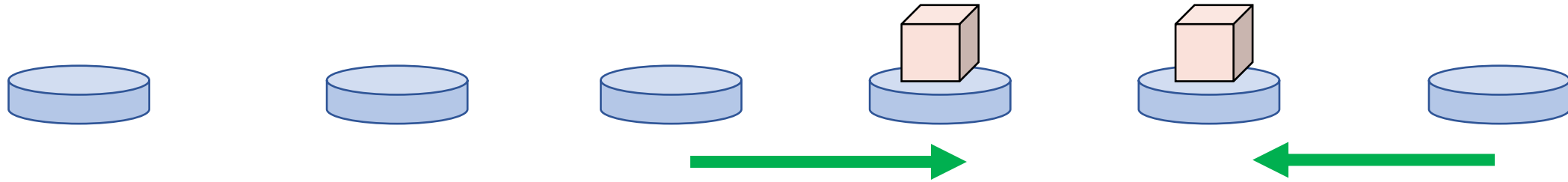
2 個おきに置くとどうか？



# $N = 100\,000$ , パスグラフ

1 回のクエリで同時に何本もの辺を確定させる必要がある

2 個おきに置くとどうか？

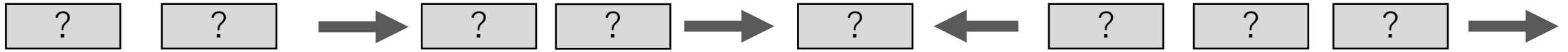


製品同士が干渉しないので、 $N/3$  本の辺が確定する

# $N = 100\,000$ , パスグラフ

1 回のクエリで同時に何本もの辺を確定させる必要がある

2 個おきに置くとどうか？



これを繰り返して全ての辺を確定させる

# $N = 100\,000$ , パスグラフ

1 回のクエリで同時に何本もの辺を確定させる必要がある

2 個おきに置くとどうか？



未確定の辺に接続する頂点を、製品が **2** つおき以上離れるように貪欲に選ぶ

製品が隣接しないから、既知の辺を製品側に向ける処理も問題ない

# $N = 100\,000$ , パスグラフ

1 回のクエリで同時に何本もの辺を確定させる必要がある

2 個おきに置くとどうか？

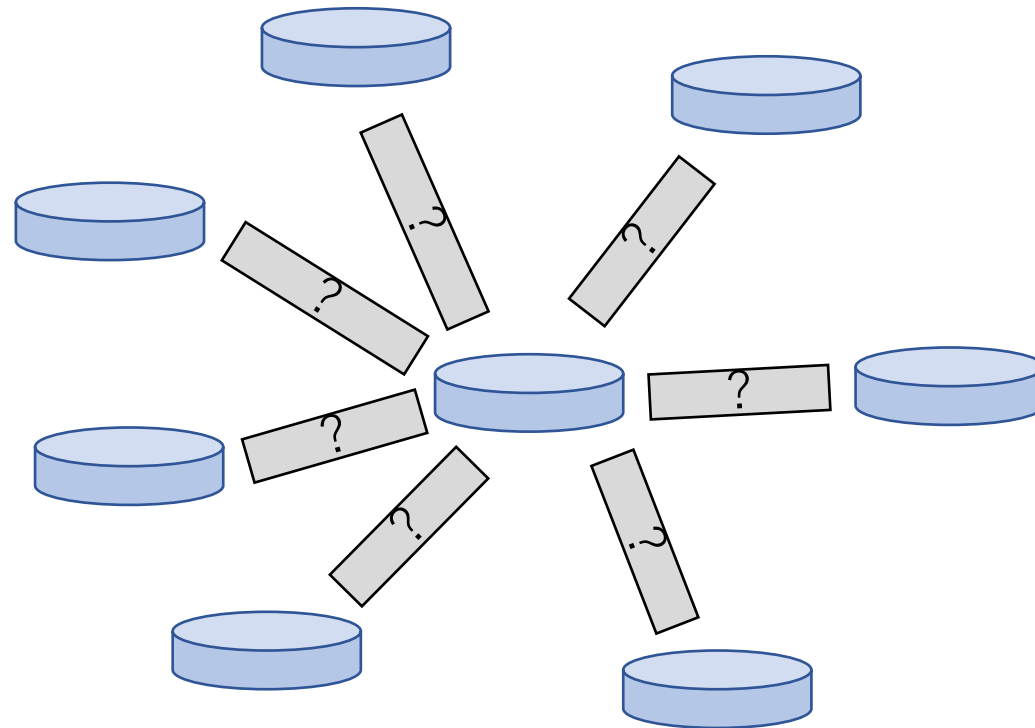


未確定の辺に接続する頂点を、製品が **2** つおき以上離れるように貪欲に選ぶ

4 回以内に全て確定する (証明略)

$N = 100\,000$

2 個おきに置く戦略を活用したい

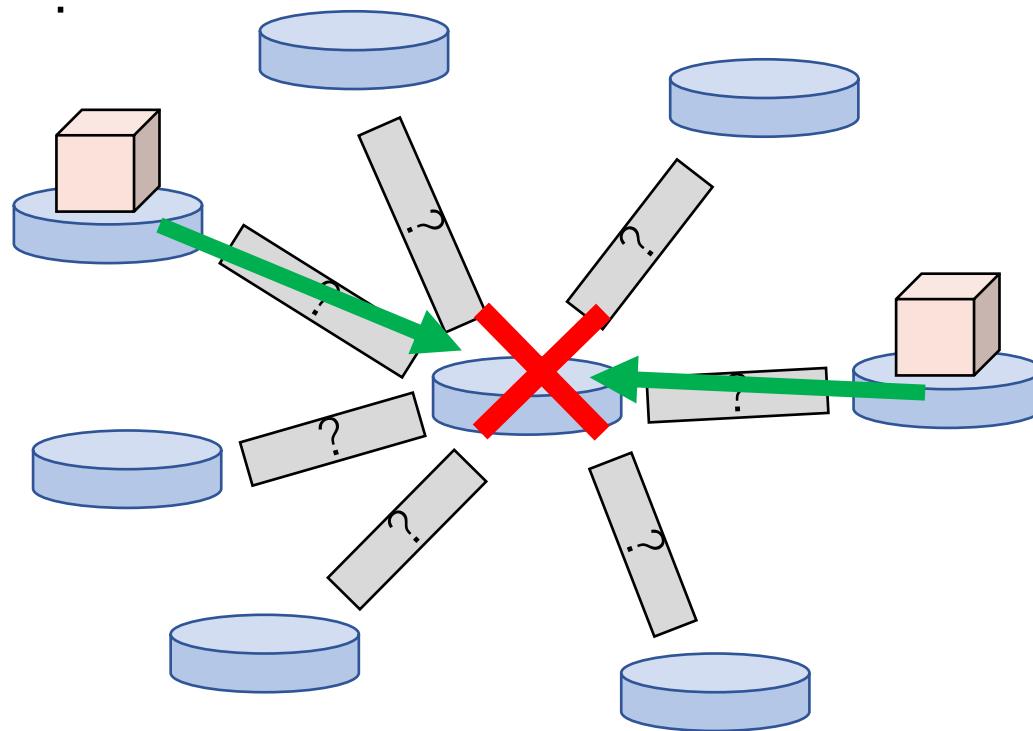


# $N = 100\ 000$

2 個おきに置く戦略を活用したい

製品の行き先が重ならないようにすると、スターグラフで困る

1 個ずつしか置けない！

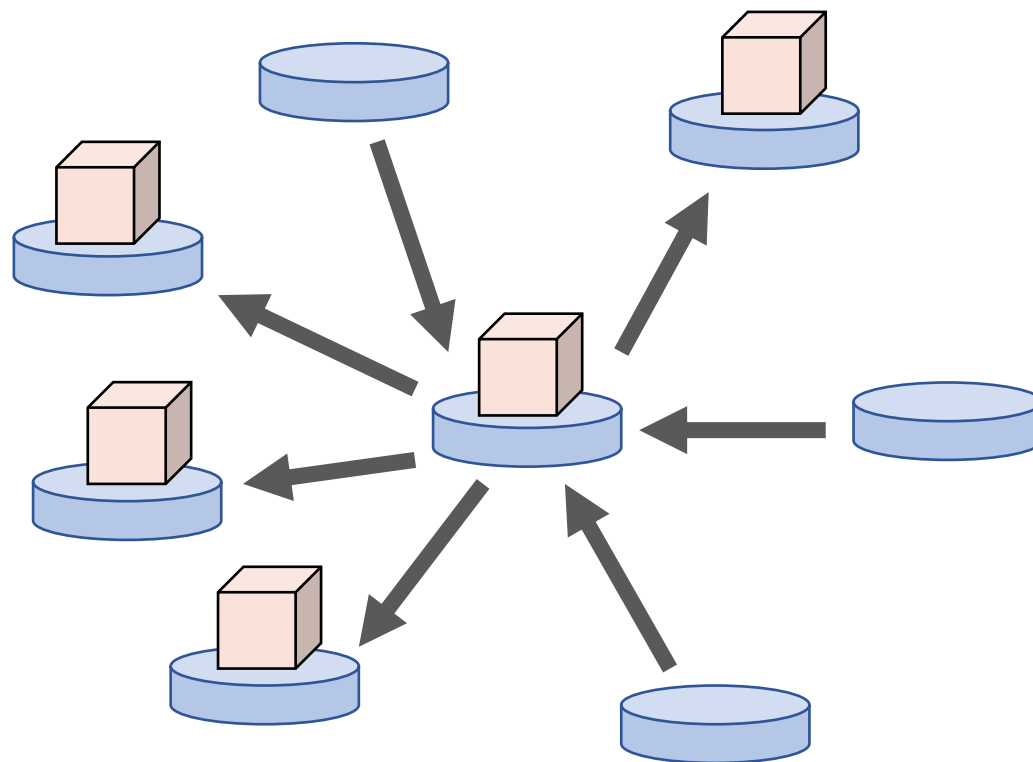




# $N = 100\ 000$

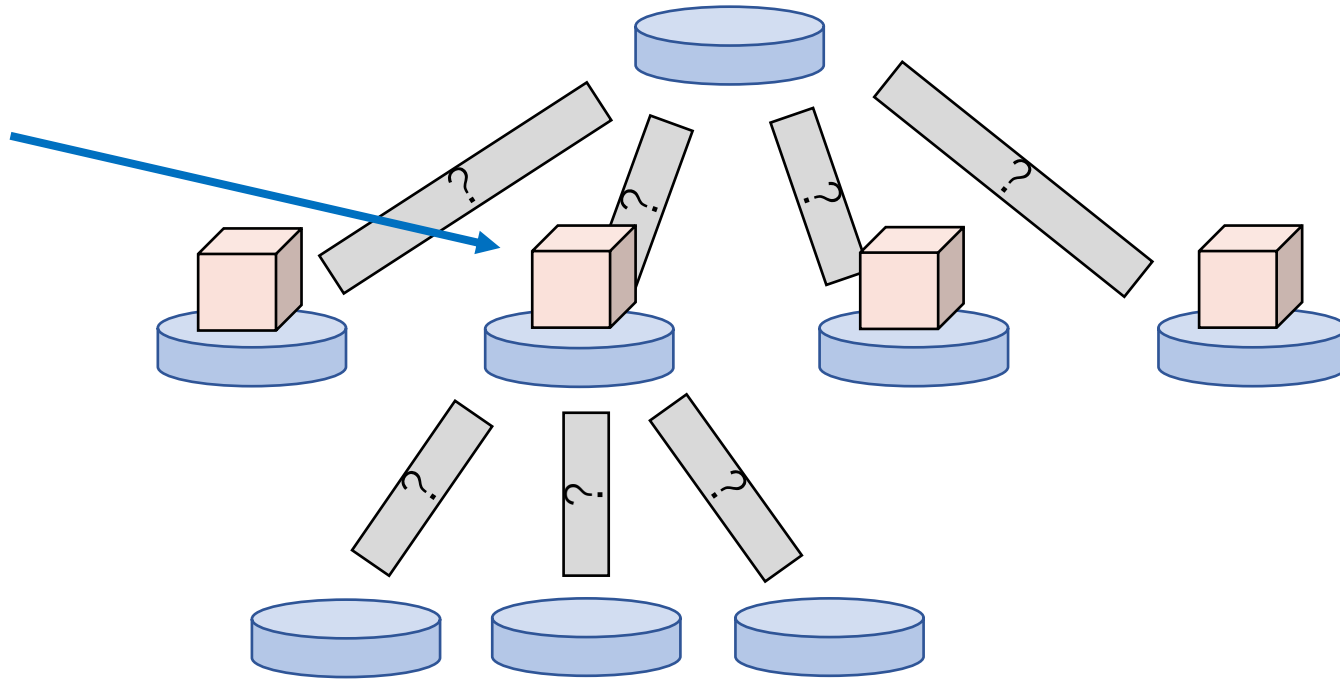
2 個おきに置く戦略を活用したい

スターグラフなら、葉に置いた製品が残っているか見れば、  
中心で合流してしまっても大丈夫



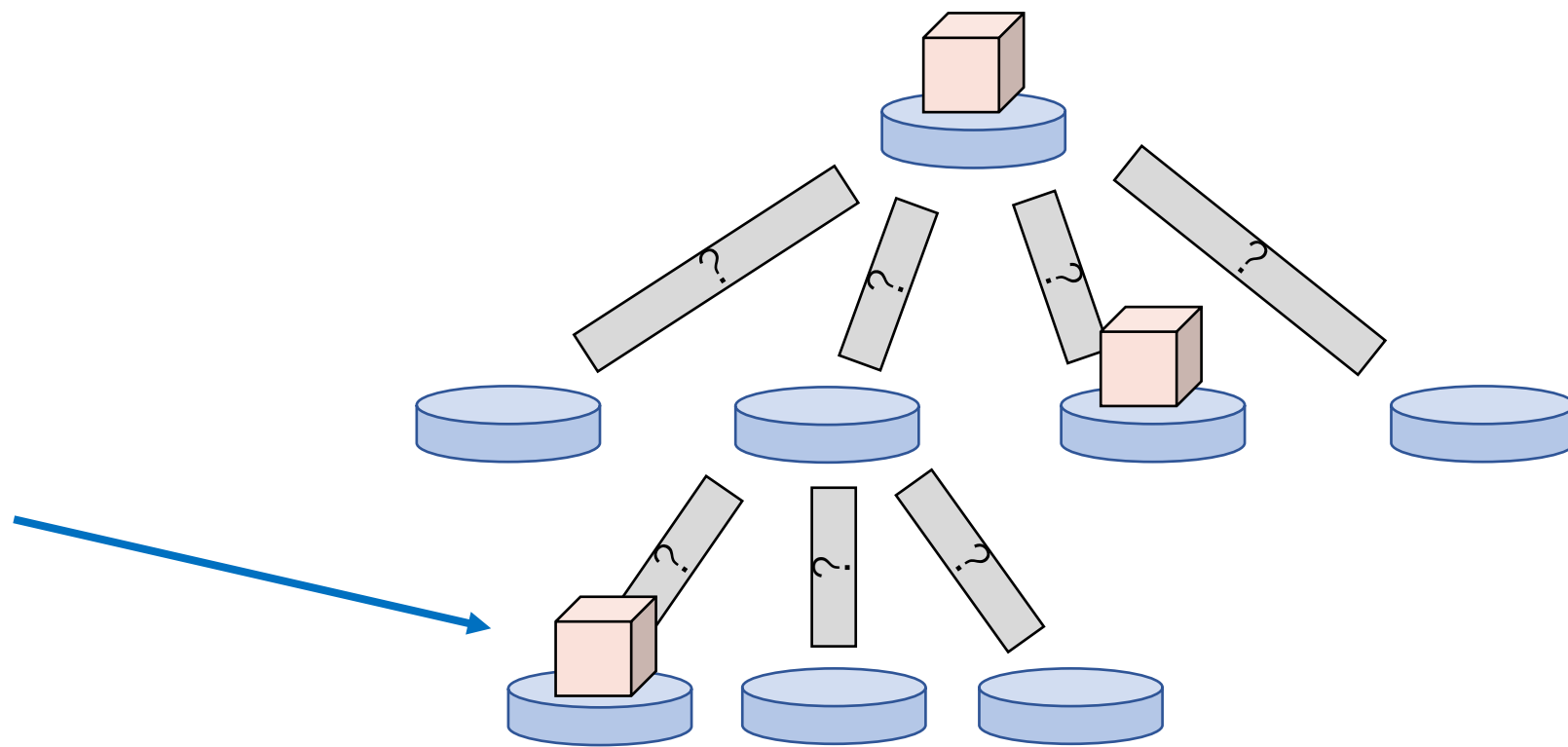
# $N = 100\,000$

一般の木に対しても、似たような戦略が使えないだろうか？



# $N = 100\,000$

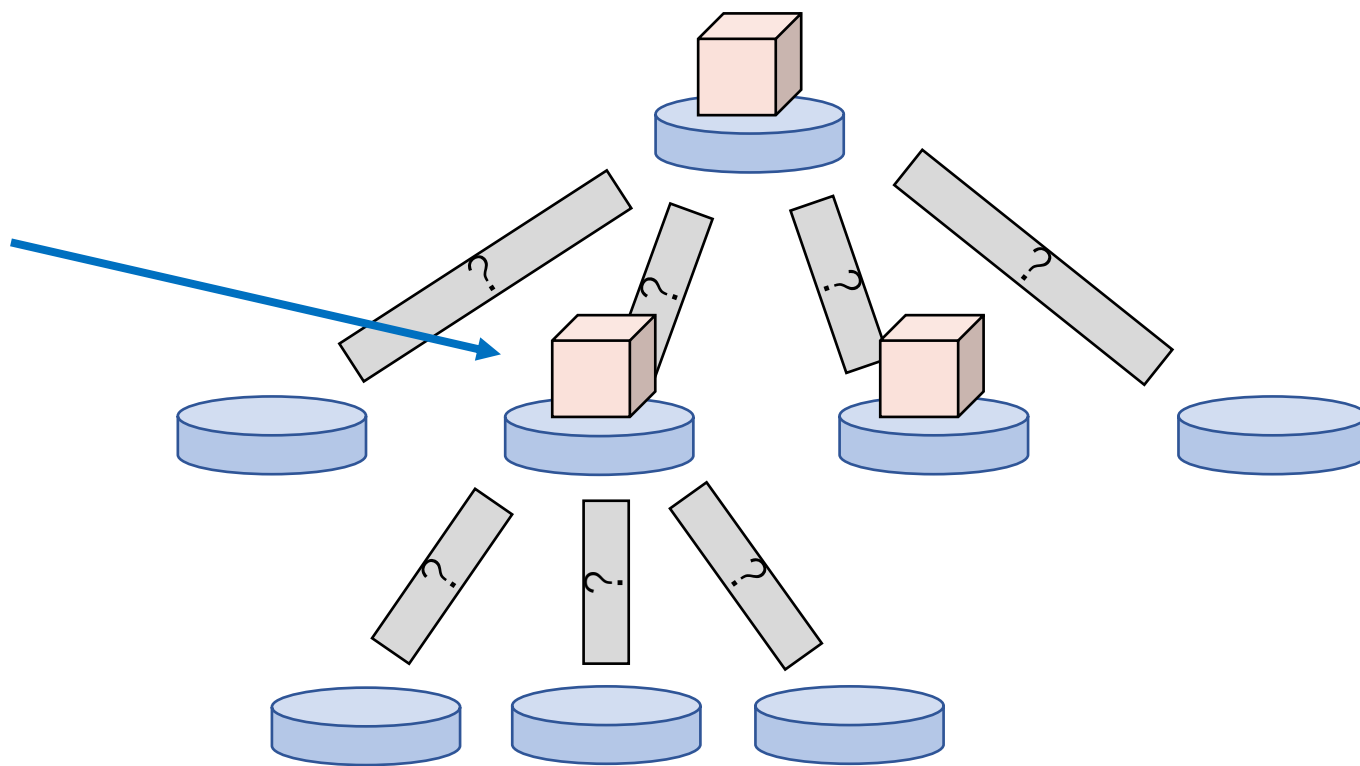
一般の木に対しても、似たような戦略が使えないだろうか？



下の台のどれかに移動していたら分かる。

# $N = 100\,000$

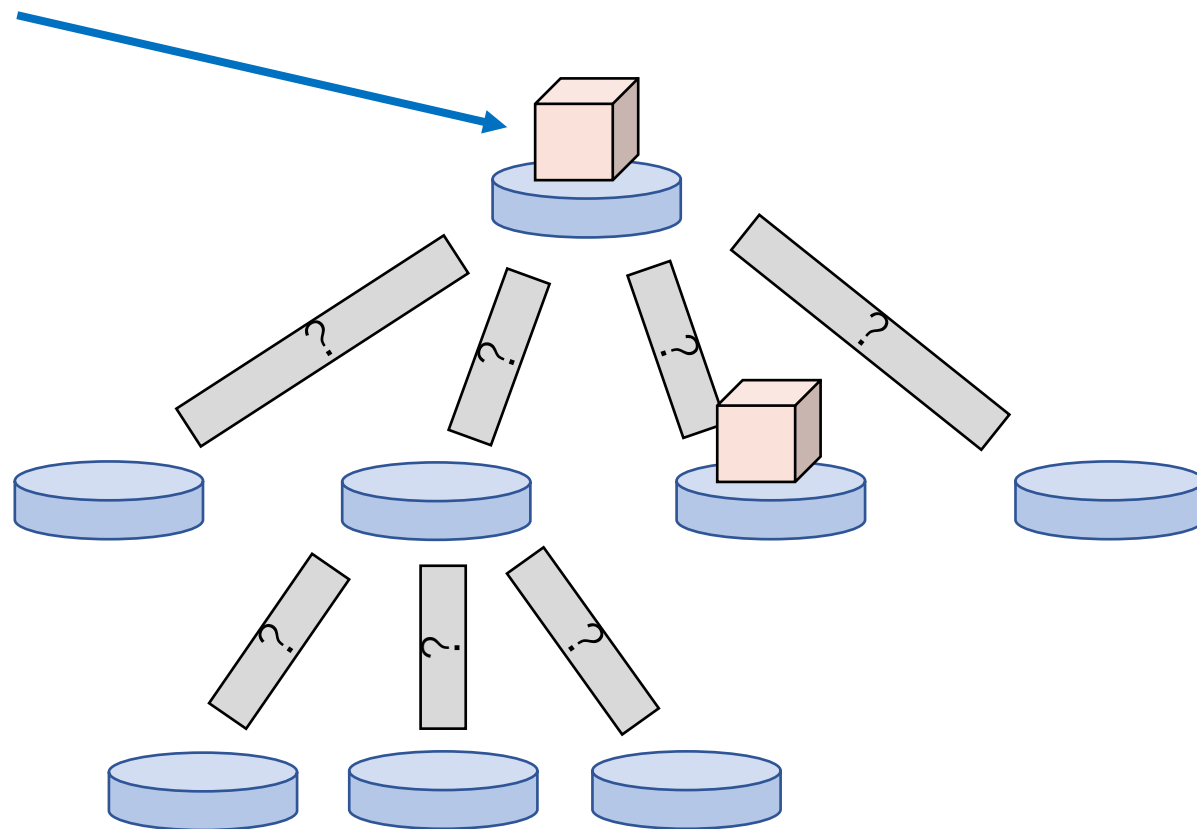
一般の木に対しても、似たような戦略が使えないだろうか？



置いた場所に留まっていた場合も分かる

# $N = 100\,000$

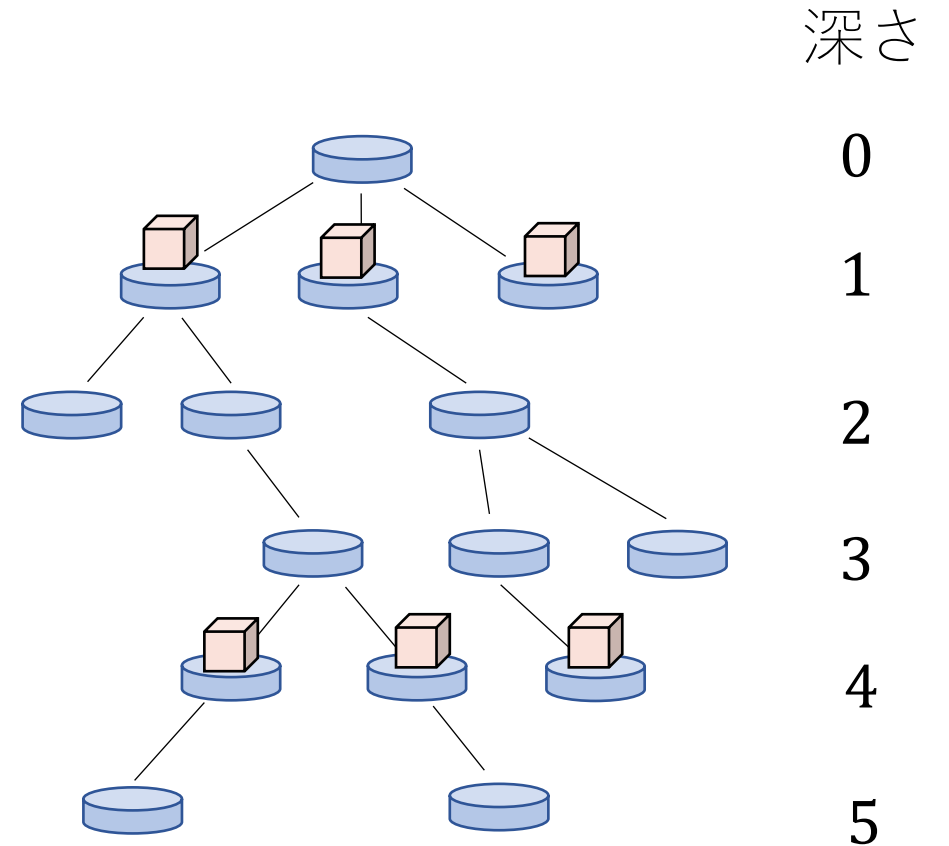
一般の木に対しても、似たような戦略が使えないだろうか？



上の台に行っていた場合、消去法で分かる。

# $N = 100\ 000$

根付き木にして、深さを **2** つおきに選び、製品を置く

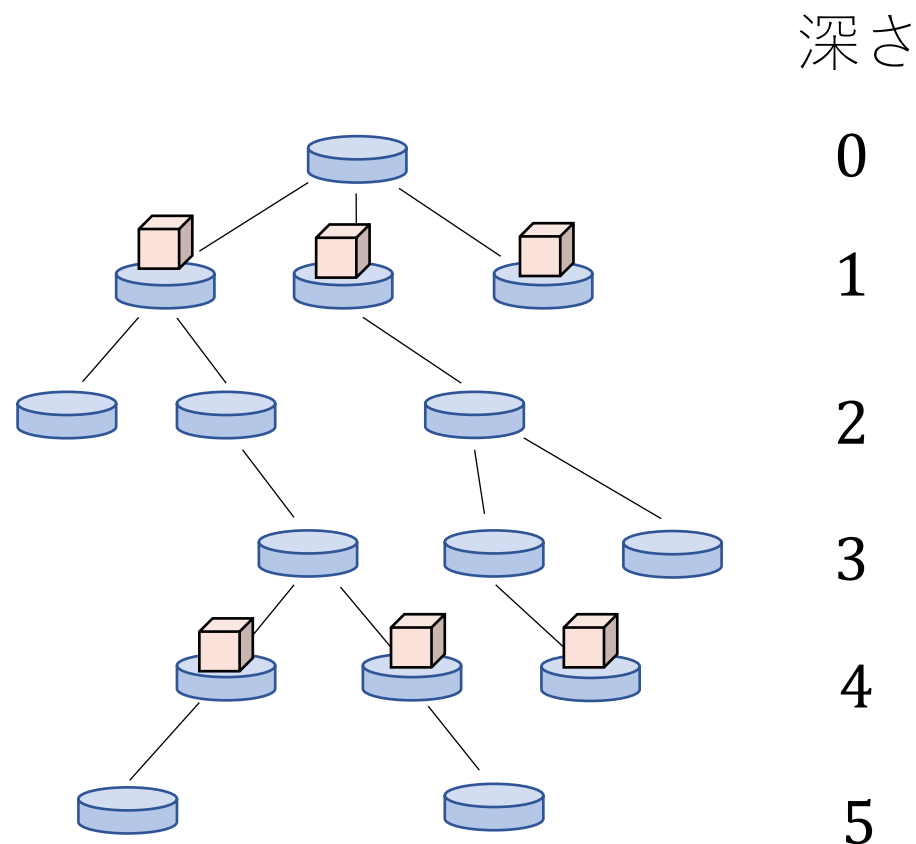


# $N = 100\,000$

根付き木にして、深さを **2** つおきに選び、製品を置く

深さを mod **3** で分類し、最も大きいグループに製品を置く

$N/3$  本以上の辺が確定する



# $N = 100\,000$

未確定の辺に接続する頂点たちを深さを mod 3 で分類し、最も大きいグループに製品を置く

- ・ 製品は隣接しない
    - ・ 既知の辺は邪魔にならない
    - ・ **1** 製品につき少なくとも **1** 本の辺が確定する
  - ・ 未確定の辺を  $E$  本とすると、接続する頂点は  $E$  個以上ある
- 少なくとも  $E/3$  本の辺が新たに確定する



# $N = 100\,000$

未確定の辺に接続する頂点たちを深さを mod 3 で分類し、最も大きいグループに製品を置く

- ・ 製品は隣接しない
  - ・ 既知の辺は邪魔にならない
  - ・ **1** 製品につき少なくとも **1** 本の辺が確定する
- ・ 未確定の辺を  **$E$**  本とすると、接続する頂点は  **$E$**  個以上ある
  - 少なくとも  **$E/3$**  本の辺が新たに確定する

$\log_{1.5} N = 28.39\dots$  だから、**30** 回以内に全ての辺が確定する

# 統計情報

