

# 問 2 「美術展」解説

解説：村井

# 問題概要

美術品が  $N$  点ある



出典:いらすとや

# 問題概要

それぞれ **大きさ**, **価値** が定まっている

## 入力例 1



大きさ: 2  
価値: 3



大きさ: 11  
価値: 2



大きさ: 4  
価値: 5

# 問題概要

いくつかの (1 点以上) 美術品を選ぶ



大きさ: 2  
価値: 3



大きさ: 11  
価値: 2



大きさ: 4  
価値: 5

# 問題概要

選んだ美術品たちに対して、

- 価値の合計を  $S$
  - 大きさの最大値を  $A_{\max}$ , 最小値を  $A_{\min}$
- としたとき,  $S - (A_{\max} - A_{\min})$  を最大化したい

$$S = 8$$

$$A_{\max} = 4$$

$$A_{\min} = 2$$

$$S - (A_{\max} - A_{\min}) = 6$$



大きさ: 2  
価値: 3



大きさ: 4  
価値: 5

# 小課題 1

- $N \leq 16$
- 美術品の選び方は  $2^N - 1$  通り
- $N \leq 16$  なので, すべて試すことができる
  - ビット演算
  - 深さ優先探索 (DFS)
- 計算量:  $O(N \cdot 2^N)$

## 小課題 2

- $N \leq 300$
- 全探索は間に合わない
- 多項式時間にしたい！

# 考察

大きさ最大, 最小の美術品を固定してみる





# 考察

大きさ最大, 最小の美術品を固定してみる



最小



最大



# 考察

固定した最小より小さい美術品は使わない  
(最大より大きいものについても同様)



最小



最大



# 考察

最大と最小の間にあるものについては、使っても使わなくても  $A_{\max} - A_{\min}$  は変わらない

一方、使うと(価値は正なので)  $S$  が増える

→ 使うとしてよい！(使わないより得なので)



最小

最大

## 小課題 2 まとめ

大きさ最大, 最小の美術品を固定すると, 美術品全体の選び方を決めてしまうことができる

- 最大, 最小の選び方  $O(N^2)$
- それぞれの選び方に対し,  $S - (A_{\max} - A_{\min})$  の計算  $O(N)$

→ 全体で  $O(N^3)$

$N \leq 300$  を解ける

## 小課題 3

- $N \leq 5000$
- 最大, 最小の選び方  $O(N^2)$
- それぞれの選び方に対し,  $S - (A_{\max} - A_{\min})$  の計算  $O(N)$

どちらかを速くできないか？

こっちを速くする

# 美術品の順番の並べ替え

美術品 1, 2, ...,  $N$  は大きさ順に並んでいるとは限らない



# 美術品の順番の並べ替え

ソートして、大きさ順に並べ替えてしまってもよい  
(価値の値も同時に並び替えるのを忘れずに!)

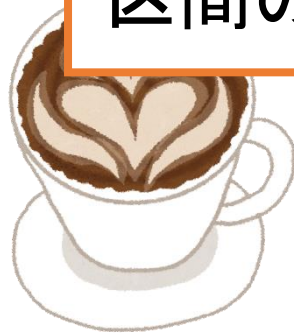


# 価値の和の計算の高速化

最大と最小を決めたときの価値の和は、この間の美術品の価値の和になる

ソートした後は、区間になっている

区間の値の和は、**累積和**で求められる





# 累積和

「一番左からそこまでの価値の合計」を前計算しておく  
→ 区間の和が，合計 2 つの差で求められる



価値	3	1	4	1	5	
合計	0	3	4	8	9	14

$$1 + 4 + 1 = 9 - 3$$

## 小課題 3 まとめ

- 最大, 最小の選び方  $O(N^2)$
- それぞれの選び方に対し,  $S - (A_{\max} - A_{\min})$  の計算  $O(1)$

→全体で  $O(N^2)$

$N \leq 5000$  を解ける

## 小課題 4

- $N \leq 500000$
- 選び方  $O(N^2)$  すべて試す余裕もない

# 累積和による $S - (A_{\max} - A_{\min})$ の表現

大きさをソートした後,  $i$  番目から  $j$  番目までの美術品を選ぶことにする ( $i \leq j$ )



番号	1	2	3	4	5
大きさ	$A_1$	$\leq A_2$	$\leq A_3$	$\leq A_4$	$\leq A_5$
価値	$B_1$	$B_2$	$B_3$	$B_4$	$B_5$

# 累積和による $S - (A_{\max} - A_{\min})$ の表現

$S_i = B_1 + \dots + B_i$  とおけば, この選び方で

$$S - (A_{\max} - A_{\min}) = (S_j - S_{i-1}) - (A_j - A_i)$$

( $S_0 = 0$  としておく)



番号	1	2	3	4	5
大きさ	$A_1$	$\leq A_2$	$\leq A_3$	$\leq A_4$	$\leq A_5$
価値	$B_1$	$B_2$	$B_3$	$B_4$	$B_5$

## 累積和による $S - (A_{\max} - A_{\min})$ の表現

$S_i = B_1 + \dots + B_i$  とおけば, この選び方で

$$\begin{aligned} & S - (A_{\max} - A_{\min}) \\ &= (S_j - S_{i-1}) - (A_j - A_i) \\ &= \underline{(S_j - A_j)} - \underline{(S_{i-1} - A_i)} \end{aligned}$$

$j$  のみに依存       $i$  のみに依存

$i \leq j$  で,  $S_{i-1} - A_i$  の最小値を持ってくればよい  
→  $j$  を  $1, 2, \dots$  と動かして  $S_{i-1} - A_i$  を順次更新すればよい

# 最終的なアルゴリズム

1. 美術品を大きさでソート
  2.  $S_0, S_1, \dots, S_N$  を求めておく
  3.  $j = 1, 2, \dots, N$  の順に考えて,  
     $(S_j - A_j) - (S_{i-1} - A_i) \ (i \leq j)$   
    の最大値を更新
    - $S_{i-1} - A_i$  は, 今までの最小値を順次更新していく
- 計算量:  $O(N \log N)$  (ソート)
  - 満点が得られる

# 得点分布

