



2019年3月24日 発表
2019年4月19日 改訂

第19回 日本情報オリンピック 実施概要

1. 大会名称 第19回日本情報オリンピック
2. 主催 特定非営利活動法人 情報オリンピック日本委員会
3. 共催 国立研究開発法人 科学技術振興機構 茨城県 つくば市
4. 後援・協賛・助成 現在交渉中
5. 概要

国際情報オリンピック (IOI = International Olympiad in Informatics) は、世界の約80の国・地域から高等学校3年に相当する学年以下の生徒が集まり、数理情報科学の能力を競う智の競技会です。競技では、与えられた課題に対する性能の良いアルゴリズムを設計し、さらに、それをプログラムとして適切に実装することが求められます。第32回国際情報オリンピックは、2020年7月にシンガポールで開催の予定です (IOI 2020 シンガポール大会)。第19回日本情報オリンピック (JOI 2019/2020) は、IOI 2020 シンガポール大会へ派遣する日本代表選手を選抜する国内大会です。

6. 日程

- ・ 参加申込受付期間 (申込方法は「9. 参加申込方法」をご確認ください)
 - 1回目受付期間 2019年7月1日 (月) 12:00 ~ **2019年9月19日** (木) 24:00
 - 2回目受付期間 **2019年9月23日** (月) 12:00 ~ 2019年10月24日 (木) 24:00
 - 3回目受付期間 2019年10月28日 (月) 12:00 ~ 2019年11月14日 (木) 24:00
- ・ 一次予選 (第1回): **2019年9月21日** (土) 14:00~15:40
- ・ 一次予選 (第2回): 2019年10月27日 (日) 14:00~15:40
- ・ 一次予選 (第3回): 2019年11月16日 (土) 14:00~15:40
- ・ 二次予選: 2019年12月8日 (日) 13:00~16:00
- ・ 本選: 2020年2月8日 (土)・2月9日 (日)
- ・ 春季トレーニング合宿: 2020年3月19日 (木) ~ 3月25日 (水)

※一次予選 (第1回) の実施日が9月28日から9月21日に変更になりました。

受付期間もそれに合わせて変更になっているのでご注意ください。(2019年4月19日)



特定非営利活動法人
情報オリンピック日本委員会

〒108-0075 東京都港区港南 2-4-13
スターゼン品川ビル 3F 株式会社ミスターフュージョン内
TEL 03-6773-4616 FAX 03-6736-0510

公式ウェブサイト
www.ioi-jp.org
E-mail info@ioi-jp.org



7. 応募資格

第 19 回日本情報オリンピック JOI 2019/2020 に参加できるのは、次の 2 つの条件を満たす人（以下、有資格者と呼びます）です：

- 2020 年 2 月 9 日（日）の第 19 回日本情報オリンピック本選競技実施時点で、高等学校、高等専門学校、中等教育学校、中学校、義務教育学校、小学校、特別支援学校に在学し、学年が高等学校 2 年以下（中等教育学校や高等専門学校などの在校生は高等学校 2 年に相当する学年以下）であること。
なお、日本国内において学校以外の初等・中等教育機関に所属している人及び日本国外の初等・中等教育機関に所属している日本国籍を有する人は個別に相談。
- 生年月日が 2000 年 4 月 2 日以降であること。

ただし、一次予選は誰でも参加でき、二次予選はこの応募資格がなくても二次予選に招待された方は参加できます。

8. 参加料

無料

9. 参加申込方法

参加申込は、オンラインで受け付けます。参加申込サイトは、2019 年 6 月末までに情報オリンピック日本委員会のウェブサイト <https://www.ioi-jp.org/> でご案内します。

なお、一度参加申込をすると、それ以降の一次予選にすべて参加できます。

10. 一次予選

一次予選は

- 一次予選（第 1 回）：2019 年 9 月 21 日（土） 14:00～15:40
- 一次予選（第 2 回）：2019 年 10 月 27 日（日） 14:00～15:40
- 一次予選（第 3 回）：2019 年 11 月 16 日（土） 14:00～15:40

にオンライン競技として実施します。自宅や在-school で参加することができます。

一次予選競技は、AtCoder 社のコンテストシステムで行います。一次予選競技では、一次予選競技実施時に AtCoder 社のコンテストシステムで使用可能なプログラミング言語が使用できる予定です。ただし、C 言語、C++、Java 以外の言語を用いた場合、使用する言語によっては実行速度が遅く、模範解答として想定されているアルゴリズムを用いても満点を得ることが難しい場合や不可能な場合があります。

一次予選の結果などに基づき、以下の方を JOI 2019/2020 二次予選に招待します。

- 第 18 回日本情報オリンピック JOI 2018/2019 予選 A ランク以上の者
- 第 19 回日本情報オリンピック JOI 2019/2020 第 1 回～第 3 回一次予選競技のいずれかで基準以上の点を得た者

「二次予選招待者の決定方法」の詳細は 2019 年 6 月に公表します。



11. 二次予選

二次予選は 2019 年 12 月 8 日（日）にオンライン競技として実施します。自宅や在学期間で参加することができます。

二次予選競技は、一次予選競技と同様に AtCoder 社のコンテストシステムで行います。

二次予選の結果などに基づき、有資格者の中から以下の約 80 名（最大 90 名）を本選に招待します。

- i. 提携プログラミングコンテスト優勝チームメンバーの中で本選へ参加を希望する者
- ii. 第 18 回日本情報オリンピック JOI 2018/2019 春季トレーニング合宿招待者で本選へ参加を希望する者
- iii. ブロック制による本選招待者
ブロックは、北海道・東北、関東、中部、近畿、中国・四国、九州・沖縄の 6 ブロック
- iv. 女性参加者奨励制度による本選招待者
- v. 二次予選競技の成績上位者
- vi. 指定校の特典による本選招待者

「本選招待者の決定方法」の詳細は 2019 年 6 月に公表します。

12. 本選

2020 年 2 月 8 日（土）～ 2 月 9 日（日）に茨城県つくば市で実施します。本選競技で使用できるプログラミング言語は C/C++ のみです。「本選招待者の決定方法」に基づき招待された方だけが参加できます。本選の成績上位者（原則として、金賞、銀賞、銅賞各 1 名）にメダル、加えて金賞には副賞を授与します。

また、女性参加者の成績上位者とブロックごとの成績上位者を表彰します。本選の成績上位者約 20 名を春季トレーニング合宿に招待します。

13. 春季トレーニング合宿

2020 年 3 月 19 日（木）～ 3 月 25 日（水）に東京都内の会場で実施の予定です。本選の結果に基づき招待された方だけが参加できます。「国際情報オリンピック派遣日本代表選手選考に関する内規」に従い、この春季トレーニング合宿期間中に、IOI 2020 シンガポール大会日本代表最終選考競技を実施します。日本代表最終選考競技で使用できるプログラミング言語は C++ のみです。この競技の結果に基づき IOI 2020 日本代表選手 4 名が選抜されます。



特定非営利活動法人
情報オリンピック日本委員会

〒108-0075 東京都港区港南 2-4-13
スターゼン品川ビル 3F 株式会社ミスターフュージョン内
TEL 03-6773-4616 FAX 03-6736-0510

公式ウェブサイト
www.ioi-jp.org
E-mail info@ioi-jp.org



14. 競技内容

一次予選・二次予選・本選・日本代表最終選考競技のいずれにおいても、与えられた課題を解決するプログラムを作成します。高校生レベルまでの数学とプログラミングの知識が必要です。本選以降の課題を理解するための知識および解答するための知識については IOI シラバス

https://www.ioi-jp.org/ioi/ioi-syllabus_jp.html

に準拠します。ただし、春季トレーニング合宿競技では IOI シラバス外から出題することもあります。

一次予選・二次予選は、以下のように実施します：

- ・ 自宅や在学校のコンピュータ教室等で 1 人 1 台の PC を使用して競技に取り組みます。
 - ・ 各課題に対して、解答プログラムのソースコードを提出します。
 - ・ 各課題に対して、実行時間および使用メモリの制限が課されます。
 - ・ 提出されたソースコードは、競技システムで（必要に応じて実行形式に変換され）複数の採点用入力データに対して実行されます。制約を満たして正しい出力をした場合、配点に応じた点が与えられます。
- 一次予選・二次予選の競技規則は 2019 年 6 月に公表します。

本選は、以下のように実施します：

- ・ 情報オリンピック日本委員会が用意した PC（1 人 1 台）を使用して競技に取り組みます。
- ・ 各課題に対して、解答プログラムのソースコードを提出します。
- ・ 各課題に対して、実行時間および使用メモリの制限が課されます。
- ・ 提出されたソースコードは、競技システムでコンパイルされ、複数の採点用入力データに対して実行されます。制約を満たして正しい出力をした場合、配点に応じた点が与えられます。

本選の競技規則は 2019 年 12 月末に公表します。

春季トレーニング合宿中の日本代表最終選考競技の実施方法及び競技規則は 2020 年 2 月に公表します。

以上