



高校生までを対象とした
競技プログラミングの全国大会

JOI 2025/2026

IOI 2026 ウズベキスタン大会(第38回 国際情報オリンピック)日本代表選手を選抜

第25回 日本情報オリンピック

受付期間

2025年
1回目 7月1日(火) 12:00 ▶ 9月11日(木) 15:00
2回目 9月15日(月) 12:00 ▶ 10月9日(木) 15:00
3回目 10月13日(月) 12:00 ▶ 11月13日(木) 15:00

対象学年

高校3年生以下
ファイナルステージに進出できるのは高校2年生以下

参加費

一次予選・二次予選 無料
セミファイナルステージ以降 5,000円

競技内容

課題を解決するアルゴリズムを考え、そのプログラムを作成します。

参加者募集

参加の流れ

1 予選

2025年 Web上オンラインで実施
一次予選

第1回 9月13日(土) 14:00~15:20
第2回 10月12日(日) 14:00~15:20
第3回 11月15日(土) 14:00~15:20

二次予選 12月7日(日) 13:00~16:00

2 セミファイナルステージ

2026年1月25日(日) Web上オンラインで実施 / 2月1日(日) 東京会場で実施
セミファイナルステージの成績上位者約30名にファイナルステージへの参加資格が与えられます。

3 ファイナルステージ

2026年3月20日(金)~24日(火) 東京会場で実施
期間中の競技結果に基づき、第38回国際情報オリンピック ウズベキスタン大会(IOI 2026)へ派遣する日本代表選手(4名)を決定します。



ウェブサイト
www.ioi-jp.org



JOI 2025/2026

第
25
回

日本情報オリンピック

参加者
募集

情報オリンピックは、数学、物理、化学、生物、地学、地理とともに、7つの科学オリンピックのひとつとして位置付けられています。

競技内容

課題を解決するアルゴリズムを考え、そのプログラムを作成します。
高校生レベルまでの数学とプログラミングの知識が必要です。

【プログラム言語】 予選、セミファイナルステージはAtCoderのコンテストシステムで使用可能な言語。
ファイナルステージはC++のみ。

実施要領

競技実施方法や応募資格等の詳細は、以下のURLでご確認ください。

<https://www.ioi-jp.org/joi/2025/>



対象学年

高校3年生以下 2026年1月時点。ただしファイナルステージに進出できるのは高校2年生以下

参加費

一次予選・二次予選 無料 セミファイナルステージ以降の参加費 5,000円



情報オリンピック
ウェブサイト

www.ioi-jp.org



参加の流れ

参加受付期間はおもて面をご確認ください

予選

2025年の以下の期間 Web上オンラインで実施

一次予選

第1回 9月13日(土) 14:00~15:20

第2回 10月12日(日) 14:00~15:20

第3回 11月15日(土) 14:00~15:20

二次予選 12月7日(日) 13:00~16:00

一度参加申込すればそれ以降の一次予選
すべてに参加できます。一次予選において
一定以上の成績を得た人が二次予選に進出
します。二次予選の競技成績上位者がセミ
ファイナルステージに進出します。

セミファイナルステージ

2026年1月25日(日) Web上オンラインで実施 / 2月1日(日) 東京会場で実施

1月25日に開会式、講義、プラクティスを、2月1日に競技を実施します。

競技成績上位約30名にファイナルステージへの参加資格が与えられます。

ファイナルステージ

2026年3月20日(金)~24日(火) 東京会場で実施

ファイナルステージ競技成績上位者(原則として、金賞1名、銀賞1名、銅賞2名)にはメダルを授与します。期間中の競技結果に基づき、第38回国際情報オリンピックウズベキスタン大会(IOI 2026)へ派遣する日本代表選手(4名)を決定します。

国際大会 IOI 2026

第38回 国際情報オリンピック ウズベキスタン大会 2026年夏 開催(予定)



一般社団法人 情報オリンピック日本委員会(JCIOI) 〒150-0002 東京都渋谷区渋谷1-10-7 グローリア宮益坂III 301

TEL. 03-6681-6591 (平日午前10時~午後5時)

E-mail info@ioi-jp.org

ウェブサイト <https://www.ioi-jp.org/>